

Reglement Clubkampioenschap BV Ons Huis te Dinxperlo

Toernooi staat open voor huidige, nieuwe, aspirant en grijze leden van BV Ons Huis te Dinxperlo. Er wordt gespeeld op de 3 beschikbare biljarts in Sportcafé de Peppel te Dinxperlo.

Spelers maken aantal caramboles volgens het OUDE moyenne zoals deze door de wedstrijdleader van BV Ons Huis is vastgesteld. Voor nieuwe leden geldt dat deze spelen volgens het nieuw te hanteren moyenne. Voor grijze leden wordt het te maken aantal bepaald door recent behaalde resultaten op Kerst/65+ toernooi. Teneinde het speelschema soepel te laten verlopen, kan de wedstrijdleiding besluiten dat er door sommige deelnemers gespeeld wordt in een bepaald percentage van het officieel te maken caramboles.

Deelnemers worden op basis van sterkte of eventueel na loting in 1 van de poules ingedeeld. Poule indeling wordt na sluiting inschrijving vastgesteld. De 8 beste spelers plaatsen zich daarna voor de 2 kruisfinales. Bij 2 poules plaatsen zich de 4 beste spelers per poule naar punten en daarna percentage. Bij 3 poules gaan nr's 1 en 2, en 2 beste nr's 3 naar halve finale. Bij gelijk aantal deelnemers per poule gaat dit naar behaalde punten en daarna percentage. Bij ongelijk aantal alleen percentage. Tijdens de poulewedstrijden dient er door de spelers zelf geteld en geschreven te worden.

De daaropvolgende halve finales worden gespeeld door 2 poules van 4 waarvan beide winnaars op basis van totaalpunten zich plaatsen voor de finale en de nr's 2 voor de strijd om de 3e/4e plaats. Mocht in een halve finale poule de eindstand gelijk eindigen, dan telt het meest aantal gewonnen partijen, daarna percentage en daarna onderling resultaat. Alle 8 deelnemers aan de finales spelen hun partijen verdeeld over 2 avonden, waarbij dus tevens voor elkaar geteld en geschreven dient te worden.

Afstoten gebeurt na eerst getost te hebben; daarna mag elke speler 3 minuten instoten. Een ieders medewerking om tijdig aanwezig te zijn is onontbeerlijk voor het wedstrijdschema. Verzetten van wedstrijden is dan ook niet anders mogelijk dan met toestemming van de wedstrijdleader. Er wordt in geen geval bij finales wedstrijden verzet of vooruit gespeeld zonder toestemming van de wedstrijdleader. Indien iemand zich plaatst voor de (halve) finale en uiteindelijk de vervolgwedstrijd niet kan spelen, kan diegene die achter hem of haar in de poule is geëindigd opgeroepen worden. Deze dienen zich derhalve dan ook beschikbaar te houden voor de te spelen (halve) finale wedstrijden bijvoorbeeld als gevolg van ziekte van een der finalisten.

Puntentelling is volgens het bekende 10 puntensysteem. Te maken caramboles wordt gedeeld door 10. Voor de uitkomst hiervan wordt 1 punt gegeven. Voorbeeld: als iemand 25 caramboles moet maken krijgt diegene voor ieder 2.5 carambole 1 punt. Bij 50 caramboles geldt voor iedere 5 caramboles 1 punt. Er wordt op een heel punt naar beneden afgerond. Dus bijv. 8.1 punt is 8 punten en 8.95 is ook 8 punten. De winnaar krijgt dus altijd (maximaal) 10 punten.

Teneinde het speelschema soepel te laten verlopen, kan de wedstrijdleiding besluiten dat er door sommige deelnemers gespeeld wordt in een bepaald percentage van het officieel te maken aantal caramboles. Indien minimaal 1 der beide spelers 100 caramboles of meer dient te maken, dan wordt deze partij op 70% gespeeld afgerond naar boven. Dit is van toepassing of zowel poule wedstrijden als halve finales. Alleen uiteindelijke finale en 3^e/4^e plaats worden op 100% gespeeld, tenzij anders overeengekomen.

Maak verhindering aub tijdig kenbaar. Indien een speler niet binnen 30 minuten na de beoogde aanvang van de partij aanwezig is, of zonder opgave van reden helemaal niet komt opdagen, kan door de wedstrijdleiding de partij verloren verklaard worden. In alle gevallen beslist de wedstrijdleiding, na overleg met betrokkenen.

Bij gelijk spel in de uiteindelijke finale(s) zijn de volgende regels van toepassing: er wordt opnieuw na de trekstoot een partij over 20% van de te officieel maken caramboles gespeeld waarbij op hele caramboles naar boven afgerond wordt. Dit kan maximaal 3 maal voorkomen. Levert dit geen winnaar op volgt de trekstoot.

De 3 hoogst geëindigde spelers ontvangen een herinnering en de winnaar ontvangt tevens een wisselbeker.

De wedstrijdleiding beslist in alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, of mogelijk onvolledig is, en kan waar nodig te allen tijde aanpassingen doorvoeren.

rev. 27.03.19 ctb